

L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

EXPERTISE du 20 janvier 2005

SECOURIS « Prudence est mère de sûreté »

Thématique : Premiers secours

Accidents de la vie courante

Support : jeu de société éducatif

Public : à partir de 7 ans

Nombre de participants : de 2 à 6 joueurs
ou plus par équipe

Année de création : 2003

Acquisition : Achat

Prix : 35 € + frais de port 7 €



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

- Un plateau de jeu
- 24 cartes destination
- 86 cartes questions/réponses
- 6 pions
- 24 jetons
- 1 dé
- 1 règle du jeu

Objectifs

Découvrir la France en même temps que les gestes qui sauvent

Thèmes abordés

- Savoir alerter les secours
- Savoir reconnaître le danger
- Eviter le sur-accidents et protéger
- Piqûres et morsures d'animaux
- L'hygiène
- Savoir agir devant une plaie
- Savoir agir devant une brûlure
- Savoir agir devant une hémorragie visible
- Savoir agir en présence d'une personne consciente victime d'un malaise
- Connaître les effets de certains produits sur la peau et les yeux
- Connaître la signification des symboles des produits ménagers
- Dangers naturels (mer, montagne, incendie, inondations,...)

Utilisation

En famille,
2 à 6 joueurs ou plus par équipes

Disponibilité

consulter le promoteur

Editeur - Promoteur de l'outil

Abeilles éditions

Contact : Christian Molinari

Abeilles éditions-SARL

5, rue Gaston Charle

94 120 Fontenay Sous Bois.

☎ 01 48 76 03 28

e-mail : contact@abeilles-editions.fr

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

Utilisant comme support le jeu de plateau, « Secouris » permet d'aborder des connaissances sur les risques de la vie courante, leur prévention et certains gestes de premiers secours.

Chaque joueur ou équipe, en parcourant la France, ses départements et leurs chefs lieux est interrogé à partir de cartes/questions sur des thèmes très variés qui suscitent la curiosité : alerte, dangers naturels, accidents de la route, intoxications, brûlures, morsures et piqûres d'insectes...

On peut regretter l'absence d'évocation de certains risques pourtant fréquents dans l'enfance : vélo et non port du casque, accidents domestiques tels les étouffements, piscine et noyade...

Les règles du jeu sont simples et rendent la partie accessible à tous : cartes de questions au choix, cartes « piège », pastilles de couleurs à acquérir qui font voyager sur le plateau de jeu... Toutefois, une réelle introduction des petits compagnons de voyage cités au dos de la boîte de jeu (Lucie, Tom, Ving...) renforcerait la dynamique du jeu et l'implication des participants.

De même, un principe d'entraide entre joueurs, une classification des questions par thème, une esthétique plus colorée auraient permis une meilleure interactivité, plus de repères dans les connaissances à acquérir et, de manière globale, plus d'attractivité et d'originalité.

Cependant « Secouris » peut être un bon outil complémentaire et ludique dans un projet de prévention.

Objectifs de l'outil

- Découvrir certains risques de la vie courante
- Développer des connaissances sur la prévention et les gestes de premiers secours (alerter, protéger, agir)

Public cible

A partir de 8 ans.

A utiliser en famille ou avec des groupes d'enfants dans un cadre scolaire ou de loisirs

Utilisation conseillée

- Pour 2 à 6 joueurs. Si le jeu se fait en équipe, ne pas dépasser 10 participants
- Avec des groupes d'enfants, prévoir un animateur arbitre qui valide les réponses et développe les notions abordées.
- Dans le cadre d'un projet de prévention il semble important de compléter l'apprentissage des gestes de premiers secours par des mises en situation.

Il convient d'être vigilant vis-à-vis des histoires douloureuses que certains enfants peuvent avoir connues sur le sujet.